



Colony Survival

Каждому, кто купил игру:

Благодарим вас за покупку Colony Survival! Мы искренне надеемся, что с нашей игрой Вы весело проведете время, также мы будем рады вашим отзывам.

Другим:

Замечательно, что вас интересует Colony Survival и вы ищете дополнительную информацию! Мы надеемся, что это руководство будет полезно для вас.

Пиратам:

У легальной версии игры есть больше преимуществ и мы бы хотели получить оплату за наш труд. Пожалуйста, подумайте о покупке игры, поиграв в неё!

Последнее обновление руководства: 15 июня 2017

Последнее обновление перевода: 26 июля 2017

Важные ссылки и соц. сети

[Colony Survival в Магазине Steam](#)

[Subreddit](#)

[Facebook](#)

[Twitter](#)

Дисклеймер

Colony Survival находится на стадии разработки. Это руководство будет обновляться.

Быстрые решения общих проблем

Попробуйте 1 шаг, если проблема не исчезла, то попробуйте 2 шаг И т.д.

1.) Перезагрузите сохранение

2.) Перезапустите игру

3.) Проверьте целостность игровых файлов

ПКМ по Colony Survival в Библиотеке Steam, нажмите “Свойства”, затем “Локальные файлы” и нажмите “Проверить целостность файлов игры”.

4.) Перезапустите Steam

5.) Убедитесь, что Colony Survival полностью закрыт, когда вы закрыли игру

Откройте Диспетчер задач (CTRL+ALT+DELETE) и найдите процесс “colonyserver.exe”, если его нет, значит игра полностью закрыта.

6.) Переустановите игру

ПКМ по Colony Survival в Библиотеке Steam и нажмите “Удалить”.

7.) Удалите игру и оставшиеся файлы

Рядом с опцией “Проверить целостность...”, есть опция “Просмотреть локальные файлы”. Удалите как можно больше файлов из папки в которой была установлена Colony Survival. Вы можете сохранить папки “savegames” и “screenshots”.

8.) Обращайтесь за помощью в интернете!

Быстрая помощь

Одиночная игра > Новый мир > Введите имя колонии > Играть!

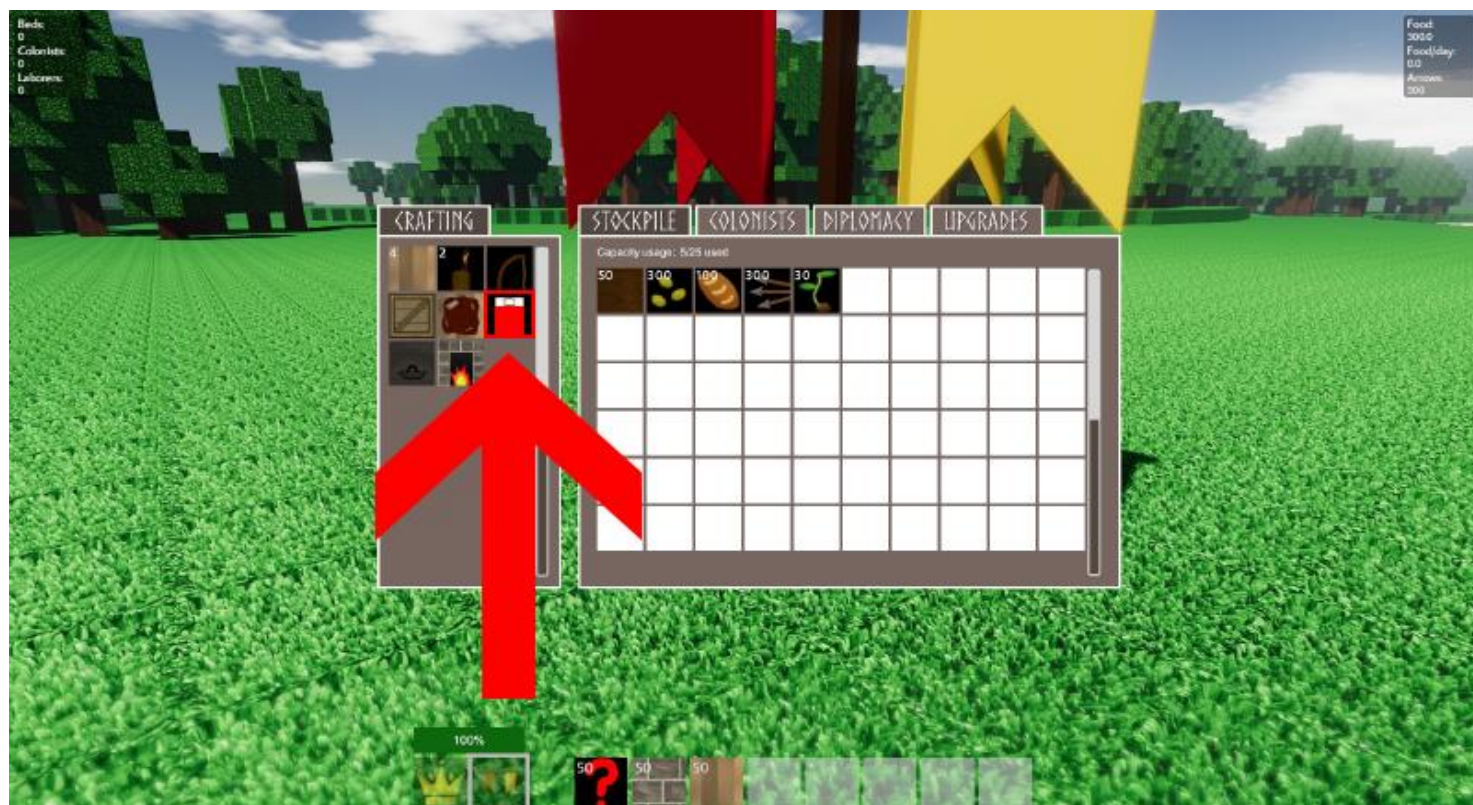
WASD для передвижения, 'пробел' для прыжка, ЛКМ удалить блоки, ПКМ разместить блоки.

Нажмите 'i', чтобы открыть меню крафта, нажмите 'g' для включения и выключения света



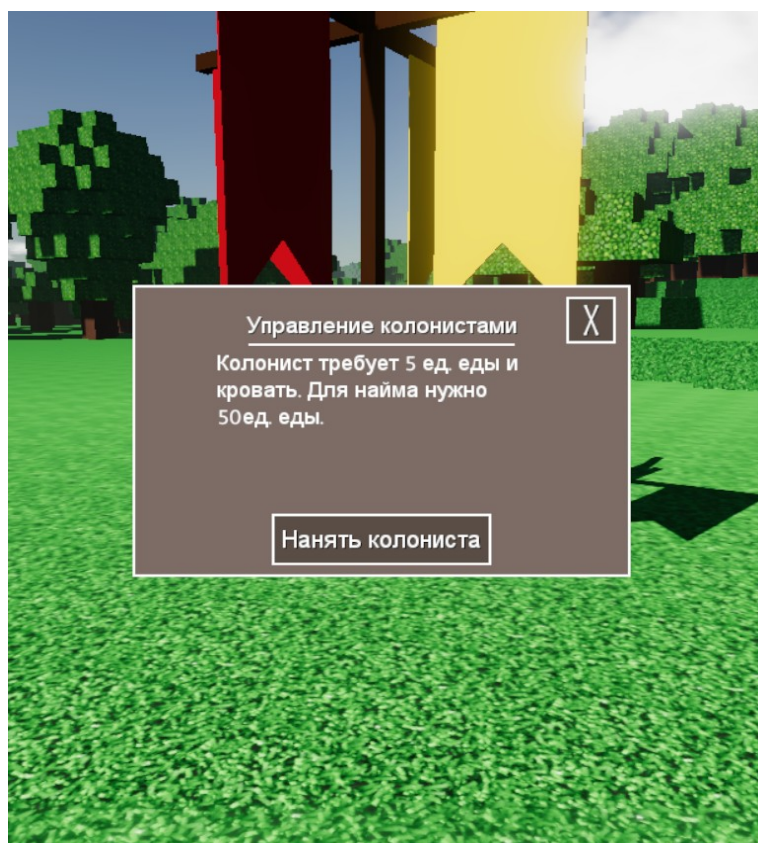
Когда вы появляетесь в новом мире, то в нижних слотах есть два Постоянных инструмента. Слева находится **Инструмент командования**, Который вы будете использовать при создании работы для колонистов. Так же рядом находится **Инструмент баннера**. Сначала вы будете Использовать его, чтобы разместить баннер, так же вы можете использовать его для соединения баннеров на расстоянии. Нажмите 1 для выбора Инструмента командования и 2 для Инструмента баннера. Выберите Инструмент баннера и щелкните правой кнопкой мыши по блоку, чтобы разместить баннер. Для найма Колонистов вам понадобится еда и кровати. По умолчанию, вы появляетесь с едой, но вам потребуется скрафтить кровати. Для крафта нажмите "i". Посмотрите на меню крафта в левой части экрана. В нем показано все, что вы можете скрафтить,

из предметов в НИЖНИХ слотах – предметы из склада в центре экрана использоваться не будут!



Для крафта кровати щелкните по ней левой кнопкой мыши в меню крафта и перетащите её в нижний слот, далее выберите кровать и поставьте её в игровом мире.

После размещения кровати вы сможете нанимать колонистов, выбрав Инструмент баннера.



Колонисты, живущие в вашей колонии, нуждаются в пищи.

Следите за запасами пищи и употреблением еды в день в правом верхнем углу экрана. Следите за количеством (Безработных) колонистов в левом верхнем углу экрана.

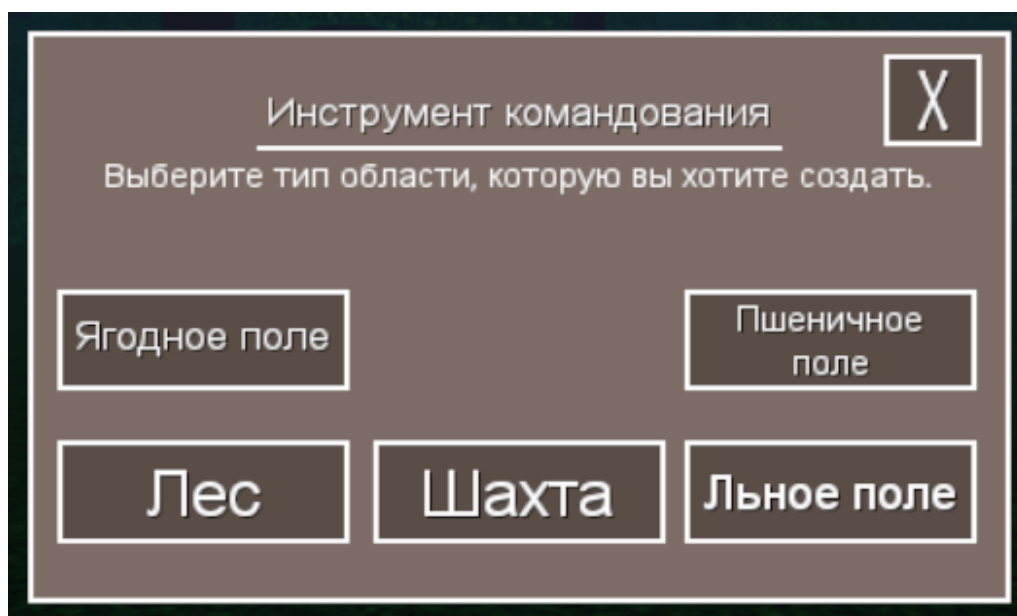
Без достаточного количества еды колонисты погибнут!

Вам потребуются безработные колонисты для найма на работу.

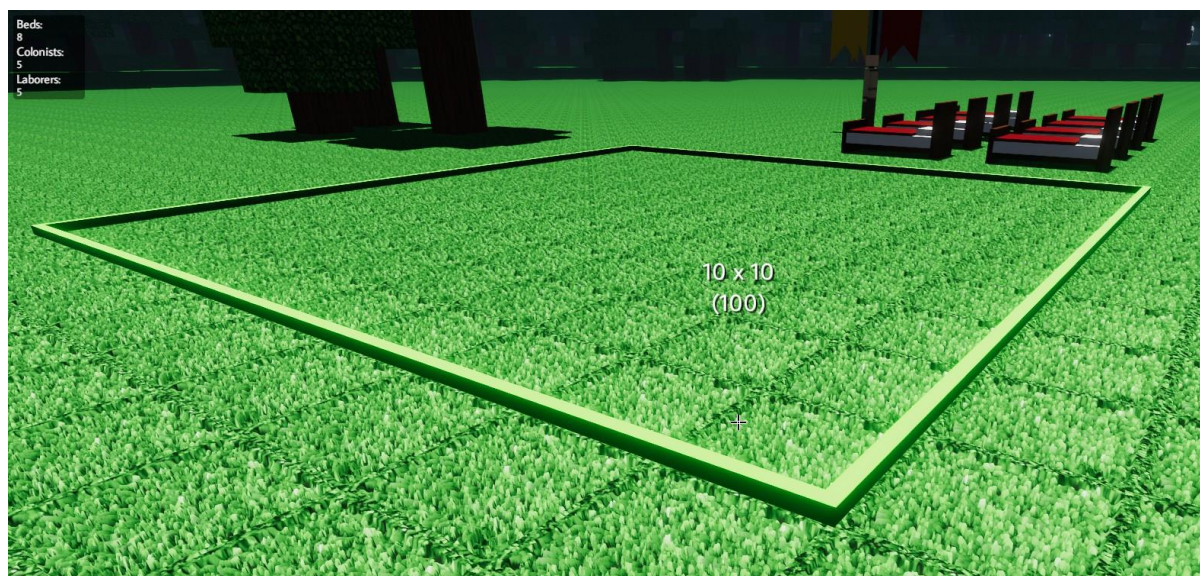
Примерами еды являются: Хлеб, пшеница и солома. Хлеб имеет более высокую 'Пищевую ценность', чем солома.

Создайте 'Работу для фермера' нажав на Инструмент командования. Появится окно, в котором Вы можете выбрать, какую работу создать. Выберите 'Пшеничное поле' для создания соответствующей работы.

Кроватей:	Еды:
1	249.0
Колонистов:	Еды/день:
1	5.0
Безработных:	Стрел:
0	300



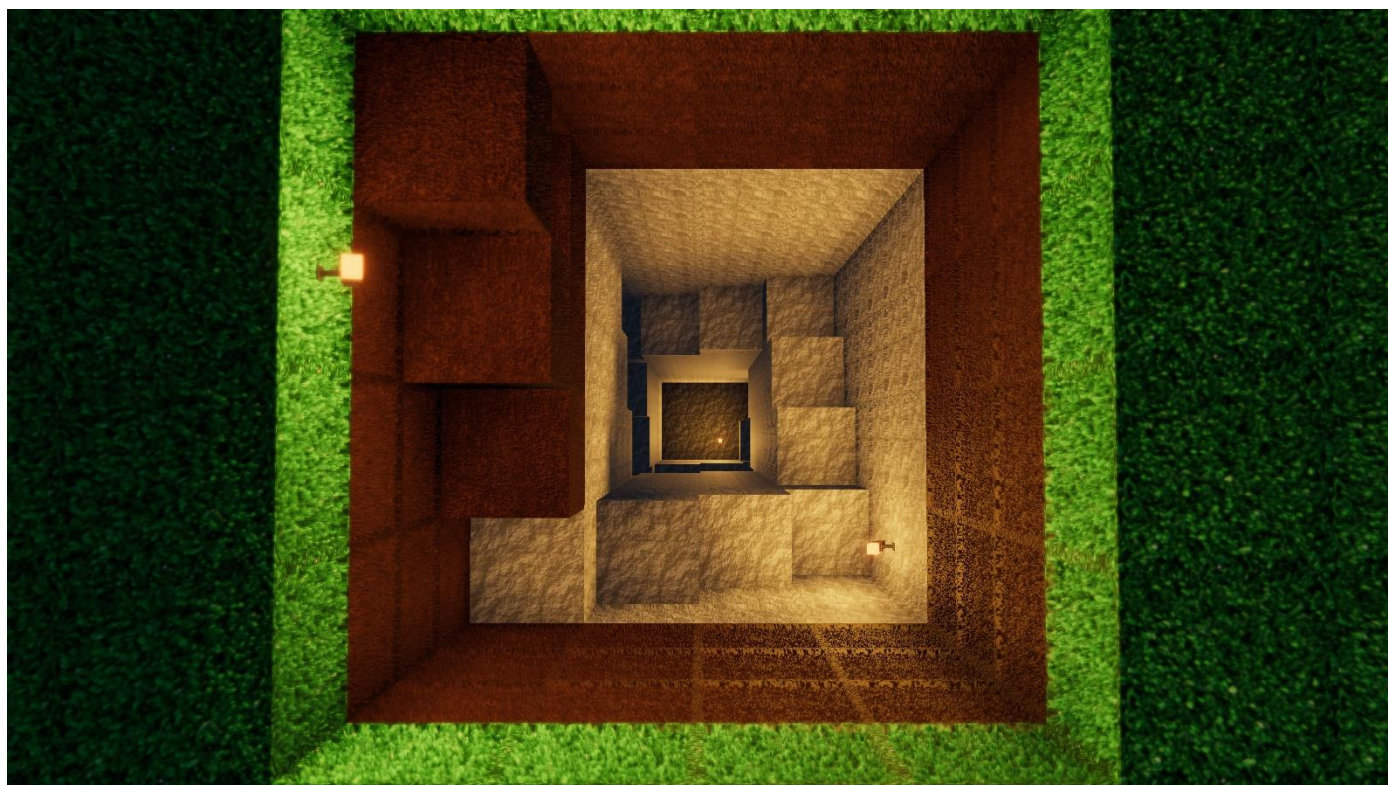
Теперь вы можете выбрать размер для поля (области). Максимальный размер составляет 100 блоков.



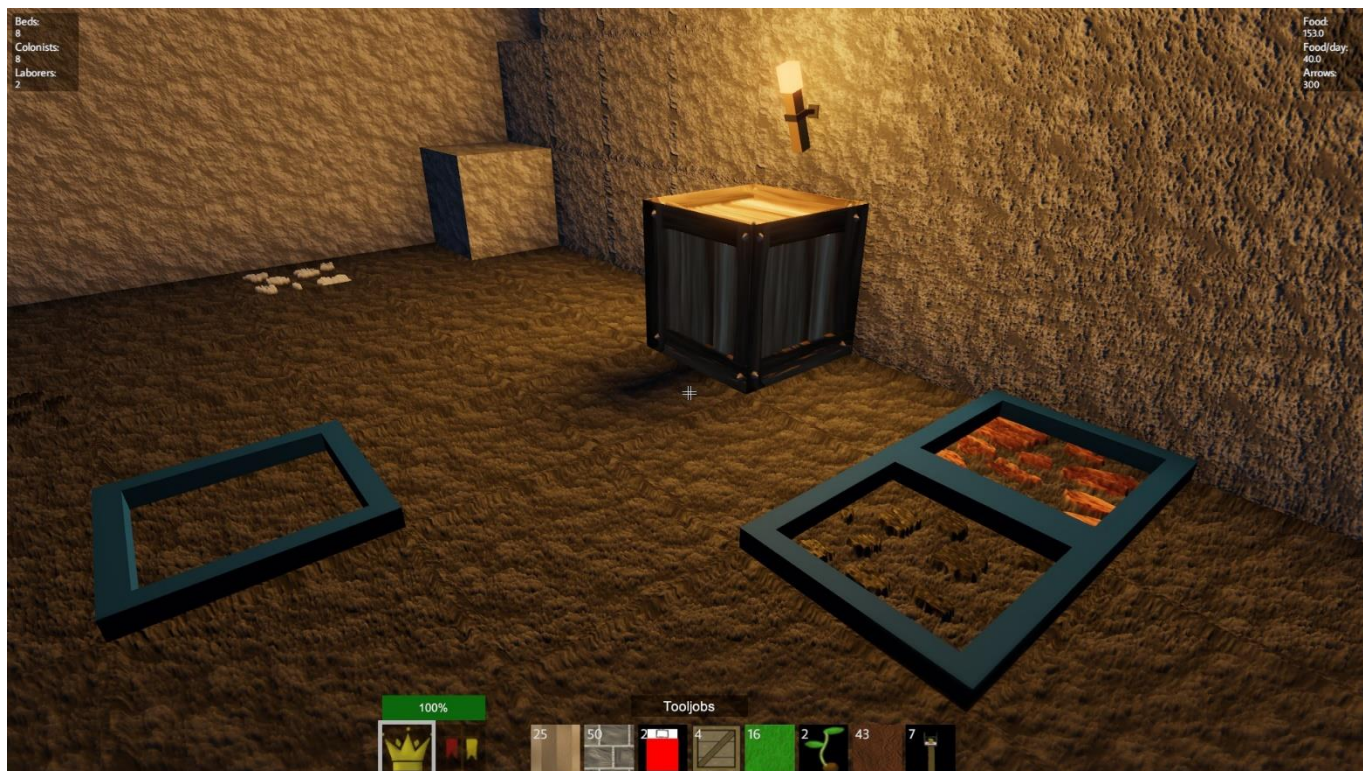
Когда вы создадите новое поле (Область), рабочий автоматически превратится в фермера и приступит к работе. Если в запасе есть семена пшеницы, то он начнет их сеять. Фермер будет автоматически собирать урожай и класть его на Склад.

ЛКМ по Инструменту командования, для смены 'Пшеничного поля' на 'Лес', чтобы создать поле с деревьями.

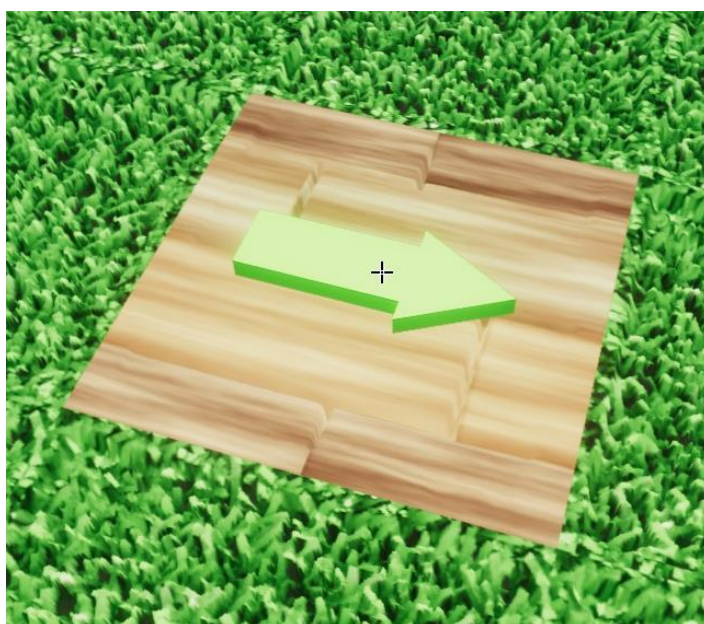
Чтобы создать работу для шахтера, пройдите к самым глубоким местам на карте.



На самом глубоком слое, нажмите на камни и руды с помощью Инструмент командования, чтобы отправить туда шахтеров. Поставьте туда Ящик, чтобы рабочих не пришлось подниматься наверх, для выгрузки вещей, которые они добыли.



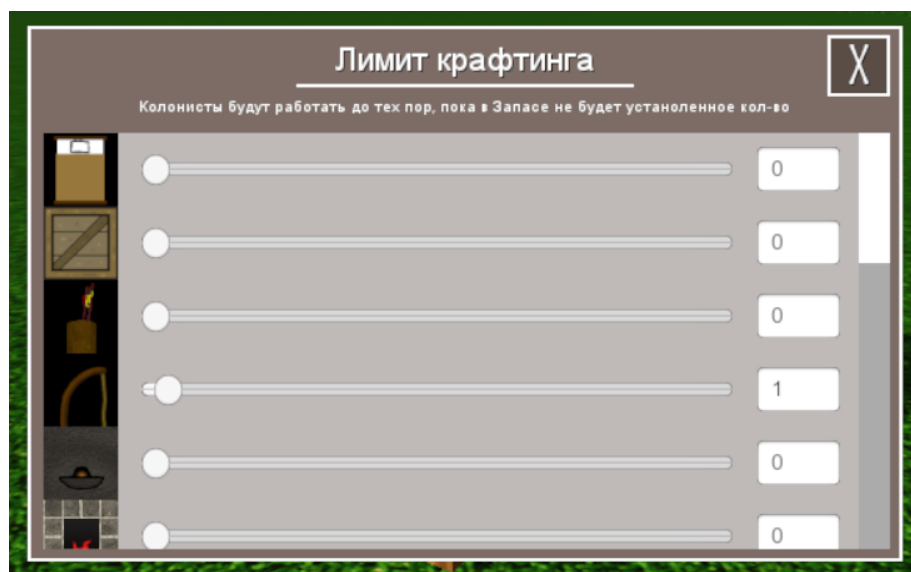
Скрафтите Колчан, чтобы разместить охранника. Также вы можете выбрать, куда он будет стрелять нажав 'r' для поворота.



Вы легко поймете последние три работы, если вы зашли так далеко.



Создайте Печь, Плавильню или верстак, чтобы создать работу для Пекаря, Плавильщика или Крафтера. Плавильщик превратит железную руду в слитки, Пекарь пшеницу в хлеб, а Крафтер создаст предметы. Поместите Ящик в непосредственной близости от них потому, что им нужно будет часто брать ингредиенты и класть готовый продукт. Нажмите правую кнопку мыши, чтобы получить доступ к меню Лимита крафтинга. Колонисты будут продолжать работу, пока на складе не будет достигнут предел. Здесь вы сможете установить этот предел. Протянув ползунок до конца, можно отключить ограничение!



Чит-коды и команды

/cheats on – активировать чит-коды в одиночной игре.

/setflight true – включить режим полета. Нажмите F для включения/выключения режима полета.

/loot <item name> # - например, */loot bread 100*.

/time add # - например, */time add 12* пропустить пол дня.

Используйте отрицательные числа, чтобы обратить время в спять.

/teleport <x> <y> <z> - телепортироваться на координаты.

Например, */teleport 3000 50 3000*

/setgroup <группа> <имя игрока> - изменить статус игрока.

Может быть использовано на сервере. Например,

/setgroup king Pipliznl.

Группы:

-Peasant - Не может использовать чит-коды.

-King - Может изменять время, пользоваться телепортом и полетом.

-Emperor - Может редактировать Черный и Белый списки.

Может повышать других игроков до Короля

-Godemperor - Может повышать игрока до Императора.

-God - Может все!

/whitelist add <Steam ID> - добавляет игроков в Белый список.

Например */whitelist add 76561198156320300*

Также: **/whitelist remove <Steam ID>**, **/blacklist add <SteamID>**, **/blacklist remove <Steam ID>**

F4 – скрыть интерфейс

F5 – отображать координаты, время и другую информацию

F6 – шейдеры

F7 – автофокус

F8 – ультра сглаживание мыши

F9 – вращаться вокруг установленной точки

F10 – создать дампы памяти

F11 – Сделать скриншот, сохраняется в *Colony Survival\gamedata\screenshots*